

Spieß voran drauf und dran . . .

Die Infanterie war in drei Schlachtenhaufen aufgeteilt. Die Vorhut bildete der „Verlorene Haufen“, unter dem man im Sprachgebrauch einen ungeordneten Haufen verstand. Die Hauptstreitmacht bezeichnete man als Gewalthaufen, auch „Heller Haufen“ genannt, im Sinne von hallend, den Schluss bildete die Nachhut.

In der fachwissenschaftlichen Literatur der Zeit finden sich dafür schon die französischen Begriffe „Avantgarde, Bataille und Arrieregarde“. Die drei Haufen konnten in einem Treffen nebeneinander stehen, waren aber häufiger hintereinander aufgestellt, die Hauptstreitmacht stand seitlich versetzt hinter der Vorhut, dahinter etwa 150 Meter entfernt die Nachhut. Durch die seitliche versetzte Schlacht-





ordnung konnte der Gewalthaufen die Entwicklung zu Beginn des Kampfes besser überblicken und die Nachhut hatte aus der Distanz genügend Raum für ihre Operationen. Die Gewalthaufen waren auf allen Seiten von Spießträgern umrahmt. Den Kern dieser 2.000 bis 3.000 Mann starken Gewalthaufen bildeten dann die mit Hellebarden, anderen Stangenwaffen und Schwertern ausgerüsteten Knechte. In deren Mitte befanden sich zusätzlich die meist von Landsknechten mit Zweihändern beschützten Spielleute und Fahnenträger, die durch Tonsignale oder schwenken ihrer Fahnen Kommandos übermittelten. Mit ihren langen, nach vorn gerichteten Spießen und durch das dichte Zusammenpressen der Mannschaften in den ersten Reihen bildete der Haufen eine Art „Igel“, der auf den Gegner zumarschierte. Ein solches Viereck war in der Front und den Flanken gleichmäßig stark.

Vor der Front bewegte sich eine kleine Gruppe von Schützen, die den Kampf eröffnete und mit ihrem Feuer die Aufstellung des Gegners stören sollte. Ihnen folgten die mit Hellebarden und Zweihändern bewaffneten Doppelsöldner, die die vorderste Langspießreihe des Gegners auseinander trieb. Von Hakensützen flankiert, unter der „Blutfahne“, gingen sie ihrer, für sie oft tödlichen Aufgabe nach, wenn sie versuchten, die Reihen der Gegner aufzubrechen.